

Nome Personaggio

Grommash

Razza

Mezz'orco

Età 28

Nome Giocatore

Attitudine

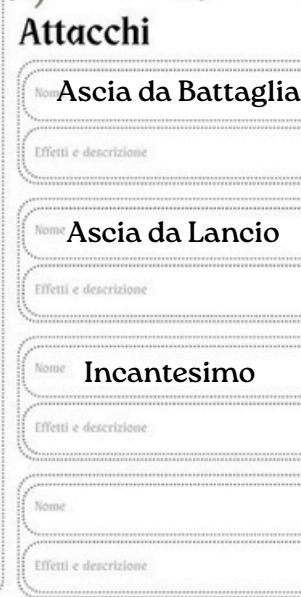
quando si annoia inizia a pulire la sua ascia



Difesa 3
Armi 3 | Scudo 1 | Naturale 1 | Altro 1



PP 21 Utilizzati



Velocità in tattica
Totale 6 veiri | Agi 2 | x3

Punti Esperienza

Attuali

Prossimo Livello

Ritratto



Affinità

Magia Spirituale
Preclude le affinità elementali

Elementali

- Acqua
- Aria/Vento
- Fuoco
- Terra

Energetiche

- Luce
- Oscurezza
- Sacra
- Magia Nera

Fisiche

- Mentale
- Rafforzamento

Abilità/Incantesimi/Effetti

Combattere con le Asce

U 2 +2 Prova

Robusto

Livello Mod. Prova

Abile a combattere con asce e asce da lancio

5 PF aggiuntivi. Si può prendere una sola volta.

Combatte con Armi pesanti

Livello Mod. Prova

Nome

Livello Mod. Prova

+1 ai danni se impugna armi pesanti

Effetti e descrizione

Intimidire

U 1 +1 Prova

Nome

Livello Mod. Prova

Può intimidire un bersaglio forzandolo a reagire o a scappare.

Effetti e descrizione

Sopravvivenza

U 1 +1 Prova

Nome

Livello Mod. Prova

Cacciare, seguire tracce, trovare l'orientamento

Effetti e descrizione

Percezione

U 1 +1 Prova

Nome

Livello Mod. Prova

Protettore

U 1 +1 Prova

Nome

Livello Mod. Prova

Combattimento o Agilità per intercettare un attacco verso un alleato adiacente e prendere metà dei danni dopo la difesa

Effetti e descrizione

Linguaggi

Lingua Franca
Orchesco

Denaro e Valori

Monete d'Oro MO

Monete d'Argento MA

Monete di Rame MR

Monete di Ottone MT

Gemme: Pezzi GP

Gemme: Valore GV

Equipaggiamento

Nome Oggetto

Armatura Pesante a Piastre

Ascia da Battaglia "La Sfonda-Crani"

Tatuaggi

Vesti da operaio

Borsa di cuoio

Asce da lancio

Posizione Valore

Nome Personaggio

Appunti, note e Informazioni

Armatura Pesante a Piastre

Indossa una corazza e spallacci di ferro battuto, pesante e funzionale, visibilmente rattoppata (a causa del suo background operaio e delle risorse limitate). Difesa 4

Ascia da Battaglia "La Sfonda-Crani"

La sua arma distintiva. Un'ascia enorme e pesante, con una lama larga e segnata. La porta saldamente in mano, simbolo della sua forza. 5 danni

Tatuaggi

Diversi tatuaggi orcheschi, alcuni tribali e altri da prigionia, coprono le sue spalle e braccia, simboleggiando la sua resistenza e il suo passato difficile.

Vesti da operaio

Porta sempre con sé un borsello di velluto contenente pergamene, erbe rare per reagenti e una bussola incantata.

Borsa di cuoio

una pesante borsa a tracolla dove ha il suo kit da esploratore, corda, rampini, padella, teiera, tazza e stoviglie; giaciglio e un cambio.

Asce da lancio

ha due piccole asce da lancio che infliggono 2 danni colpendo.

Scurovizione

Possiede Scurovizione, cioè al buio vede entro 18 metri in bianco e nero.

Background (Schiavo Liberato)

Cresciuto come operaio e lottatore clandestino a causa del pregiudizio contro i Mezzorchi, Grommash ha imparato che l'unica cosa di cui la gente si fida è la forza. Fuggito da un brutto giro di sfruttamento, è arrivato a Vargan's Hold. Si è unito alla Gilda per sopravvivenza e ai "Randagi" perché per la prima volta ha trovato un gruppo che non temeva la sua stazza, ma la apprezzava come baluardo. A questo livello, è il pilastro difensivo del gruppo.

Abilità/Incantesimi/Effetti

Nome _____ Livello _____ Mod. _____ Prova _____

Effetti e descrizione _____

Nome _____ Livello _____ Mod. _____ Prova _____

Effetti e descrizione _____

Nome _____ Livello _____ Mod. _____ Prova _____

Effetti e descrizione _____

Nome _____ Livello _____ Mod. _____ Prova _____

Effetti e descrizione _____

Nome _____ Livello _____ Mod. _____ Prova _____

Effetti e descrizione _____

Nome _____ Livello _____ Mod. _____ Prova _____

Effetti e descrizione _____

Nome _____ Livello _____ Mod. _____ Prova _____

Effetti e descrizione _____

Nome _____ Livello _____ Mod. _____ Prova _____

Effetti e descrizione _____

Nome _____ Livello _____ Mod. _____ Prova _____

Effetti e descrizione _____

Nome _____ Livello _____ Mod. _____ Prova _____

Effetti e descrizione _____

Nome _____ Livello _____ Mod. _____ Prova _____

Effetti e descrizione _____

Nome _____ Livello _____ Mod. _____ Prova _____

Effetti e descrizione _____

Nome _____ Livello _____ Mod. _____ Prova _____

Effetti e descrizione _____

Nome _____ Livello _____ Mod. _____ Prova _____

Effetti e descrizione _____

Nome _____ Livello _____ Mod. _____ Prova _____

Effetti e descrizione _____