

Nome Personaggio

Appunti, note e Informazioni

Armatura Pesante a Piastre

Indossa una corazza e spallacci di ferro battuto, pesante e funzionale, visibilmente rattoppata (a causa del suo background operaio e delle risorse limitate). Difesa 4

Ascia da Battaglia "La Sfonda-Crani"

La sua arma distintiva. Un'ascia enorme e pesante, con una lama larga e segnata. La porta saldamente in mano, simbolo della sua forza. 5 danni

Tatuaggi

Diversi tatuaggi orcheschi, alcuni tribali e altri da prigionia, coprono le sue spalle e braccia, simboleggiando la sua resistenza e il suo passato difficile.

Vesti da operaio

Porta sempre con sé un borsello di velluto contenente
pergamene, erbe rare per reagenti e una bussola incantata.

Borsa di cuoio

una pesante borsa a tracolla dove ha il suo kit da esploratore, corda, rampini, padella, teiera, tazza e stoviglie; giaciglio e un cambio.

Asce da lancio

ha due piccole asce da lancio che infliggono 2 danni colpendo.

Scurrovisione

Possiede Scurovisione, cioè al buio vede entro 18 metri in bianco e nero.

Background (Schiavo Liberato)

Cresciuto come operaio e lottatore clandestino a causa del pregiudizio contro i Mezzorchi, Grommash ha imparato che l'unica cosa di cui la gente si fida è la forza. Fuggito da un brutto giro di sfruttamento, è arrivato a Vargan's Hold. Si è unito alla Gilda per sopravvivenza e ai "Randagi" perché per la prima volta ha trovato un gruppo che non temeva la sua stazza, ma la apprezzava come baluardo. A questo livello, è il pilastro difensivo del gruppo.

Abilità/Incantesimi/Effetti

[illegible]