

Nome Personaggio

Lysithea

Nome Giocatore

Età 150

Combattimento  
Agilità  
Atletica  
Resistenza

Razza

Elfa alta

Attitudine quando vede qualcosa  
che non comprende lo disegnaConoscenze  
Percezione  
Ingegno  
MagiaPresenza  
Empatia  
Volontà  
Tenacia

Velocità in tattica

Totale 9 veiri | Ag 3 x3

Attacchi

Arco Lungo

Mod. | D 7 il. | D 4

Effetti e descrizione

Spada Lunga

Mod. | D 7 il. | D 4

Effetti e descrizione

Incantesimo

+1 | D 9 il. | Danni

Effetti e descrizione

Nome

Mod. | Danni

Effetti e descrizione



Punti Esperienza

Attuali

Prossimo Livello

Ritratto



Affinità

Magia Spirituale  
Preclude le affinità elementali

Elementali

- Acqua
- Aria/Vento
- Fuoco
- Terra

Energetiche

- Luce
- Oscurità
- Sacra
- Magia Nera

Fisiche

- Mentale
- Rafforzamento

## Abilità/Incantesimi/Effetti

Arciere

U 1lo | +1 | Prova

Proiettile di Terra - 2 PM - 9m

U 1lo | 4D | Prova

Evoca un sasso che viene sparato contro il bersaglio. Si applica la difesa.

Spadaccino

U 1lo | +1 | Prova

Scudo di terra - 2 PM - contatto

U 1lo | Mod. | Prova

Crea sul bersaglio una difesa in terra che dà +2 alla difesa per 1 minuto.

Magia della Vento

U 1lo | +1 | Prova

Salto di vento - 2 PM

U 1lo | Mod. | Prova

Permette all'incantatore di essere spostato di 6 metri istantaneamente in qualsiasi direzione

Magia della Terra

U 1lo | +1 | Prova

Cuscino d'aria - 2 PM

U 1lo | Mod. | Prova

Crea un cuscino di aria che rallenta la caduta di una creatura o di un oggetto

Percezione

U 1lo | +1 | Prova

Nome

U 1lo | Mod. | Prova

Effetti e descrizione

Percepire, osservare, sentire, assaporare, ascoltare, guardare.

Sopravvivenza

U 1lo | +1 | Prova

Nome

U 1lo | Mod. | Prova

Effetti e descrizione

Linguaggi

Lingua Franca  
Elfico

## Denaro e Valori

Monete d'Oro | Oggetti di Valore

Monete d'Argento

Monete di Rame

Monete di Ottone

Gemme: Pezzi

Gemme: Valore

## Equipaggiamento

Nome Oggetto

Arco Lungo Ricurvo  
Tunica Armatura  
Focus Magico  
Borsello da Studiosa  
Kit Cacciatore

Posizione | Valore

Affiliazioni

Aventuriero  
D Legno  
Mercenario  
Soldato  
gradoMercante  
grado  
Domatore  
grado  
Mercante  
grado

# Nome Personaggio

## Appunti, note e Informazioni

### Arco Lungo Ricurvo

Il suo arco, ricavato dal legno di un albero secolare, è la sua arma principale.

### Tunica Armatura

Una tunica di seta rinforzata con scaglie di cuoio sul petto e sugli avambracci, che garantisce protezione difesa 3 senza ostacolare l'agilità.

### Focus Magico

Un piccolo pendente di ambra incastonato, che usa per canalizzare i suoi incantesimi del Vento e della Terra.

### Borsello da Studiosa

Porta sempre con sé un borsello di velluto contenente pergamene, erbe rare per reagenti e una bussola incantata.

### Kit Cacciatore

In una tracolla di cuoio imbottito porta una corda, alcune torce, un giaciglio e l'essenziale per cacciare.

### Scurovizione

Possiede Scurovizione, cioè al buio vede entro 18 metri in bianco e nero.

### Background (Cacciatrice)

Lysithea ha lasciato l'isolamento della sua società elfica per inseguire la sua teoria sulle "Anomalie del Mana" - fenomeni magici instabili che crede siano la chiave per svelare i segreti della magia elementale. La sua passione per la conoscenza l'ha portata a Vargan's Hold, un crocevia caotico, dove i flussi di mana sono irregolari. Appena arrivata, ha capito che i suoi studi richiedevano una protezione robusta e capacità più terrene. Ha frequentato il corso per avventurieri principianti e si è unita ai "Randagi" con l'obiettivo pragmatico di esplorare rovine pericolose. A questo livello è ancora in fase di adattamento al mondo esterno e si fida della sua conoscenza antica e della sua precisione con l'arco.

## Abilità/Incantesimi/Effetti

Nome \_\_\_\_\_ Livello \_\_\_\_\_ Mod. \_\_\_\_\_ Prova \_\_\_\_\_

Effetti e descrizione \_\_\_\_\_

Nome \_\_\_\_\_ Livello \_\_\_\_\_ Mod. \_\_\_\_\_ Prova \_\_\_\_\_

Effetti e descrizione \_\_\_\_\_

Nome \_\_\_\_\_ Livello \_\_\_\_\_ Mod. \_\_\_\_\_ Prova \_\_\_\_\_

Effetti e descrizione \_\_\_\_\_

Nome \_\_\_\_\_ Livello \_\_\_\_\_ Mod. \_\_\_\_\_ Prova \_\_\_\_\_

Effetti e descrizione \_\_\_\_\_

Nome \_\_\_\_\_ Livello \_\_\_\_\_ Mod. \_\_\_\_\_ Prova \_\_\_\_\_

Effetti e descrizione \_\_\_\_\_

Nome \_\_\_\_\_ Livello \_\_\_\_\_ Mod. \_\_\_\_\_ Prova \_\_\_\_\_

Effetti e descrizione \_\_\_\_\_

Nome \_\_\_\_\_ Livello \_\_\_\_\_ Mod. \_\_\_\_\_ Prova \_\_\_\_\_

Effetti e descrizione \_\_\_\_\_

Nome \_\_\_\_\_ Livello \_\_\_\_\_ Mod. \_\_\_\_\_ Prova \_\_\_\_\_

Effetti e descrizione \_\_\_\_\_

Nome \_\_\_\_\_ Livello \_\_\_\_\_ Mod. \_\_\_\_\_ Prova \_\_\_\_\_

Effetti e descrizione \_\_\_\_\_

Nome \_\_\_\_\_ Livello \_\_\_\_\_ Mod. \_\_\_\_\_ Prova \_\_\_\_\_

Effetti e descrizione \_\_\_\_\_

Nome \_\_\_\_\_ Livello \_\_\_\_\_ Mod. \_\_\_\_\_ Prova \_\_\_\_\_

Effetti e descrizione \_\_\_\_\_

Nome \_\_\_\_\_ Livello \_\_\_\_\_ Mod. \_\_\_\_\_ Prova \_\_\_\_\_

Effetti e descrizione \_\_\_\_\_

Nome \_\_\_\_\_ Livello \_\_\_\_\_ Mod. \_\_\_\_\_ Prova \_\_\_\_\_

Effetti e descrizione \_\_\_\_\_

Nome \_\_\_\_\_ Livello \_\_\_\_\_ Mod. \_\_\_\_\_ Prova \_\_\_\_\_

Effetti e descrizione \_\_\_\_\_

Nome \_\_\_\_\_ Livello \_\_\_\_\_ Mod. \_\_\_\_\_ Prova \_\_\_\_\_

Effetti e descrizione \_\_\_\_\_

Nome \_\_\_\_\_ Livello \_\_\_\_\_ Mod. \_\_\_\_\_ Prova \_\_\_\_\_

Effetti e descrizione \_\_\_\_\_